

CULTURA

# El Museo Paleontológico de Elche recrea la época Cámbrica

20.05.08 - LA VERDAD

El Museo Paleontológico de Elche (Mupe) ha incorporado un ecosistema de realidad virtual que representa un mar de la época Cámbrica en el que se pueden visualizar los especímenes fósiles que se encuentran en la propia sala, pero dotados de movimiento e inteligencia artificial, informa Efe.

Esta nueva instalación, denominada Expofactory, reproduce los comportamientos básicos de estos especímenes como «cazar, buscar comida, huir o moverse», entre otros movimientos.

Asimismo, permite la interacción del público, ya que reaccionan ante los estímulos de los espectadores y tienen capacidad para analizar la presencia humana, cuántas personas les están observando, e incluso, acercarse al espectador de manera natural, según fuentes del museo ilicitano.

Este proyecto, pionero en España, convierte al Mupe en un museo «único en el uso de estas tecnologías», situándose como un «referente y modelo a seguir», añadieron las fuentes.

## Gafas especiales

El sistema se visualiza mediante unas gafas especiales que permiten observar ese ecosistema en formato tridimensional, teniendo la sensación de que los animales «se encuentran ante nuestros ojos, con volumen y con una sensación de profundidad nunca vista hasta ahora».

El objetivo de Expofactory es mostrar al resto de museos «la posibilidad de mezclar la alta tecnología con la cultura y la diversión», un concepto que se denomina «tecnocultura» y que, según el Mupe, «es el futuro de los museos».

Asimismo, fuentes del centro cultural ilicitano han anunciado su intención de desarrollar otros ecosistemas virtuales como el Jurásico, en el que se podrá observar a «los grandes reptiles nadadores», o parajes que permitan conocer especies que el propio museo ha encontrado en excavaciones.

Esta nueva oferta se une a otras novedades que ha ido incorporando el Mupe en los últimos tiempos para ser atractivo al visitante. Al mismo tiempo, organiza actividades para divulgar el centro entre los ilicitanos, como talleres para escolares o la experiencia Una noche en el museo, celebrada el pasado sábado. Una treintena de escolares disfrutó de una estancia nocturna en el centro, participando en juegos y acciones didácticas sobre los distintos ámbitos del Mupe.