



ATLANTIS
VIRTUAL REALITY

Desarrolla una simulación de un crucero marítimo en 3D.

Atlantis Virtual Reality, empresa pionera de realidad virtual ha desarrollado para su cliente Micropolix, el primer simulador de barco capaz de ser pilotado por niñ@s, en l@s que cada un@ tendrá una función y gracias a la coordinación de tod@s se podrá llegar a puerto.

Con ese principio se creó el primer simulador de Barco que es una réplica de la naviera de Sovereign de Pullmantur.

Atlantis ha desarrollado la totalidad del hardware así como del software para hacer posible esta idea. Gracias a la tecnología que desarrolla esta empresa ilicitana, el puente de mando está compuesto de pantallas tridimensionales

sincronizadas entre sí y sistemas de navegación táctiles, de tal forma que la tripulación que está a bordo tiene que llevar a puerto esta naviera.



Durante 40 minutos los pequeños que se acerquen a Micropolix podrán sentir la experiencia de pilotar un barco junto con sus compañer@s, y coordinar todos sus movimientos y hazañas en grupo. Además tendrán que resolver juegos acerca de las excursiones que Pullmantur realiza en sus diferentes

cruceros.

El sistema de simulación es realmente complejo ya que lo gestionan una veintena de estaciones gráficas sincronizadas entre sí, y que cada una de ellas (en función de su manejo) pueda afectar al resto de la navegación.

Noelia López, directora de Atlantis Virtual Reality comentaba que “Sin duda es una experiencia inolvidable y el principio de una era de simulaciones interactivas para diferentes sectores, como el ocio y el entrenamiento de profesionales.”

Más información
www.atlantisvr.com



96 616 11 34